

## Möglichkeiten der Entscheidungsfindung

### Gruppe 1: Autokratische Entscheidung

Autokratisch (altgriechisch „Selbstherrschaft“) zu entscheiden heißt, **allein zu entscheiden**. Danach kann man der Gruppe einfach sagen, was und wie sie es tun soll. In der extremsten Form wird kein Mitglied der Gruppe vor den Entscheidung um Input gebeten oder eingeladen, die Entscheidung mitzugestalten. Natürlich muss man das nicht so radikal handhaben. Man kann das Team vor den Entscheidungen um ihre Meinung bitten oder sie die Entscheidungsoptionen ausarbeiten lassen.

#### Ablauf

1. Es wird vorgegeben, wer die Gruppe leitet (von der Moderation).
2. Überprüfe die Situation.
3. Entscheide, was du damit tun willst.
4. Teile die Entscheidung und deine Begründung allen Personen mit, die sie ausführen bzw. mittragen werden.

### Gruppe 2: Konsens

Bei der Konsens-Entscheidung suchen alle Teammitglieder so lange nach einer **Lösung, bis dieser alle zustimmen können**. In der Regel besteht die Lösung aus einem **Kompromiss**, dieser stellt oft eine schwache Lösung dar, dafür kann sich der Kompromiss einer hohen Akzeptanz bei allen erfreuen.

#### Ablauf

1. Definiert bis wann ein Konsens erarbeitet sein muss, und was passiert, wenn kein Konsens gefunden wurde (in diesem Fall wäre die Stimme ungültig).
2. Macht eine erste unverbindliche Abstimmung, um die Standpunkte und oft auch Emotionen der Teammitglieder sichtbar zu machen.
3. Eine weitere unverbindliche Abstimmung zeigt, wie weit der Konsens noch entfernt ist.
4. Wenn sich eine mögliche Lösung abzeichnet, kann man mit den noch fehlenden Befürworter:innen verhandeln unter welchen Bedingungen sie der Option zustimmen.
5. Wiederholt alles ab Schritt 3, bis alle einer Option zustimmen.

### Gruppe 3: Zufall

Man kann die Entscheidung auch **dem Zufall überlassen**. Es gibt eine Vielzahl von Möglichkeiten, wie man den Zufall entscheiden lassen kann: Münzwurf, Würfel, Glücksrad, Roulette, Lose ziehen, Streichhölzer ziehen, etc.

#### Ablauf

1. Wählt ein Zufallsverfahren (z.B. <https://onlinewuerfel.de/>).
2. Ordnet die Optionen jeweils einem zufälligen Ereignis zu bzw. definiert beim Würfeln, für welche Option die geraden Zahlen und für welche die ungeraden Zahlen stehen.
3. Alle Teammitglieder stimmen zu, die Zufallsentscheidung zu akzeptieren.
4. Lasst den Würfel fallen.

### Gruppe 4: Mehrheitsentscheid

Beim Mehrheitsentscheid wird dem Team eine Reihe von Optionen zur Abstimmung vorgelegt. Die **von der Mehrheit der Gruppe akzeptierte Option wird dann in Kraft gesetzt**. Das demokratische Prinzip der "Herrschaft der Mehrheit" ist in unserer Gesellschaft tief verwurzelt und wird viele Jahrhunderte praktiziert.

#### Ablauf

1. Debattiert für max. eine Minute bzw. beleuchtet die Fragestellung und wägt Vor- und Nachteile ab.
2. Legt die Details der Abstimmung fest: z.B. absolute oder relative Mehrheit, wird eine Mindestzahl an Stimmen verlangt, Enthaltung erlaubt.
3. Macht eine Abstimmungsrunde.
4. Zählt die Stimmen aus.
5. Macht ggf. eine Kampf Abstimmung bei Stimmengleichheit.

### Gruppe 5: Eigene Entscheidungsfindungsidee

Überlegt in der Gruppe, wie ihr die Entscheidung finden wollt und setzt diese Idee um.

Quelle: <https://peter-klar.de/essenzielle-methoden-fuer-gruppenentscheidungen/#t-1615633859850>